

ALLEGATO 1

TABELLA PUNTEGGI REQUISITI PREFERENZIALI

a) Esperto di promozione delle lettura e coordinamento esterno del progetto (massimo 30 punti)

- Pubblicazioni di carattere nazionale nell'ambito dell'educativa/promozione della lettura/cultura (2 punti per pubblicazione, fino ad un Massimo di 6 punti)
- Collaborazione pluriennale con festival letterari nell'ambito della promozione della lettura (1 punto per anno, fino ad un massimo di 5 punti)
- Collaborazioni in progetti di formazione nell'ambito della promozione della lettura con atenei universitari (1 punto per progetto, fino ad un Massimo di 5 punti)
- Formazione ad indirizzo sistemico socio-costruzionista (2 punti)
- Esperienza in attività di educativa coi minori in contesti considerati a rischio (2 punti per anno, fino ad un massimo di 6 punti)
- Esperienza di coordinamento di progetti di promozione della lettura (2 punti a progetto, fino ad un massimo di 6 punti)

b) Esperto in attività di formazione laboratoriali con adulti genitori (massimo 25 punti)

- Esperienza pluriennale come coordinatore di interventi educativi in contesti di handicap/disagio sociale/bes (2 punti per anno, fino ad un massimo di 10 punti)
- Esperienza pluriennale come progettista in ambito educativo (2 punti per anno, fino ad un massimo di 10 punti)
- Abilitazione all'insegnamento per la Scuola Secondaria (2 punti)
- Titolo di Counselor ad indirizzo sistemico socio-costruzionista (3 punti)

c) Esperto di fumetto e gioco per la realizzazione di attività laboratoriali per bambini (massimo di 35 punti)

- Esperienza pluriennale come mediatecario/bibliotecario/a (1 punto per anno, fino ad un massimo di 10 punti)
- Esperienze di realizzazione di attività di promozione del fumetto in biblioteca (2 punti per ogni attività di promozione, fino ad un massimo di 10 punti)
- Esperienza di gestione attività in festival di letteratura per l'infanzia (1 punto per attività, fino ad un massimo di 5 punti)
- Esperienza di aggiornamento continuo sul campo delle letteratura per l'infanzia e per ragazzi (1 punto per ogni esperienza di aggiornamento, fino ad un massimo di 4 punti)
- Esperienze di realizzazione di attività di promozione del gioco e videogioco in biblioteca (2 punti per ogni attività di promozione, fino ad un massimo di 6 punti)